

Lớp 4 Học kỳ 1 Tổng quan

Tuần	Đọc viết		Toán	Khoa học	Liên Kết	
	Tiếng Anh	Tiếng Việt			Tiếng Anh	Tiếng Việt
1.	Học sinh làm một bài tập về nhà dựa trên câu chuyện về thế giới tưởng tượng.	Học sinh làm một bài tập trên lớp dựa trên câu chuyện về thế giới tưởng tượng.	Đánh giá cơ bản	Đánh giá cơ bản	Tổng hợp Kiến thức	Tổng hợp Kiến thức
2.	<p>Câu chuyện về thế giới tưởng tượng</p> <p>Đọc một phần câu chuyện Sur tử, Phù thủy và Tủ áo.</p> <p>Lập biểu đồ văn bản và học nội dung.</p> <p>Đọc với tư cách là độc giả: Mô tả nhân vật.</p> <p>Đóng vai nhân vật và đặt câu hỏi trực tiếp.</p>	<p>Câu chuyện về thế giới tưởng tượng</p> <p>Đọc một câu chuyện về thế giới tưởng tượng.</p> <p>Xác định các đặc điểm chính của văn tưởng tượng.</p> <p>Tóm tắt văn bản bằng cách dùng ô.</p> <p>Tổng hợp thông tin từ văn bản về bố cục để xây dựng hình ảnh của nhân vật tưởng tượng.</p>	<p>Bài học: Đếm và hiểu số</p> <p>Đọc và viết số có 4 chữ số.</p> <p>Xác định giá trị hàng số của một chữ số.</p> <p>Chia, làm tròn và sắp xếp số có 4 chữ số.</p> <p>Trừ/cộng số có 4 chữ số bằng phương pháp cột, mang sang và thay đổi.</p>	<p>Vật liệu và đặc điểm</p> <p>Hiểu rằng vật liệu có các đặc điểm khác nhau.</p> <p>Hiểu rằng việc nhận biết các đặc điểm khác nhau là quan trọng.</p>	<p>Chủ đề: Cảm hứng</p> <p>Giới thiệu về việc tìm hiểu cách học</p>	<p>Chủ đề: Cảm hứng</p> <p>Giới thiệu về việc tìm hiểu cách học</p> <p>Hiểu rằng kiến thức, kỹ năng và sự hiểu biết là điều quan trọng đối với sự phát triển học tập.</p>

<p>3.</p>	<p>Đọc với tư cách là độc giả: nối văn bản bằng tranh truyện vui.</p> <p>Xác định ngôn ngữ và đặc điểm cấu trúc trong văn bản.</p> <p>Tạo nhân vật và mô tả nhân vật đó bằng cách dùng các cấu trúc câu khác nhau.</p> <p>Lập kế hoạch bằng cách dùng ô để thay văn bản gốc.</p>	<p>Xác định nhân vật trong thế giới tưởng tượng.</p> <p>Thảo luận về hành động của họ trong bối cảnh đó: có phải hành vi của họ là những gì các em muốn thấy hoặc hành vi đó có bị ảnh hưởng bởi bối cảnh về mặt nào đó không?</p> <p>Mô tả các nhân vật chính bằng cách dùng tính từ mạnh mẽ.</p>	<p>So sánh các số có 4 chữ số bằng cách dùng đúng ký hiệu, bao gồm dấu nhỏ hơn (<), lớn hơn (>) và tương đương (=).</p> <p>Tìm giá trị biến số trong phép tính.</p> <p>Giải toán cộng, trừ số có 4 chữ số.</p>	<p>Hiểu rằng các vật liệu tương tự được dùng để tạo nên các vật thể khác nhau.</p> <p>Tìm những nơi đã nghiên cứu ở lớp bằng bản đồ át-lát và bản đồ Google.</p> <p>Tạo trò chơi cờ bàn “Em nghĩ em là nhà thám hiểm?”.</p> <p>Tạo các thẻ đồ vui đưa vào các quốc gia trên thế giới.</p>	<p>Dùng bản đồ, át-lát, quả địa cầu và bản đồ kỹ thuật số/bản đồ trên máy tính để xác định các quốc gia và mô tả những đặc điểm đã học.</p>	<p>Hiểu rằng học tập là hành động luôn diễn ra ở mọi lúc, trong mọi giai đoạn cuộc đời.</p>
<p>4.</p>	<p>Học cách dùng ngôn ngữ tương trung.</p> <p>Viết một phần văn bản bằng cách dùng cách mô tả để tạo sự cân bằng.</p> <p>Sáng tác nhanh: Viết</p>	<p>Học cách ngắt quãng trong câu trực tiếp.</p> <p>Tạo phần đối thoại giữa các nhân vật bằng cách sắm vai và sáng tác.</p>	<p>Xác định số âm và cách dùng trong thực tế.</p> <p>Đọc thông số nhiệt độ trên nhiệt kế.</p> <p>Cộng và trừ số âm với số dương.</p>	<p>Tạo các câu hỏi phù hợp để nghiên cứu.</p>	<p>Dùng nguồn chính và nguồn phụ để đặt câu hỏi lịch sử phù hợp.</p> <p>Nghiên cứu cuộc đua đến Nam cực giữa Scott và Amundsen.</p>	<p><u>Chủ đề: Nhà thám hiểm và Phiêu lưu</u></p> <p>Giới thiệu</p>

	phần mô tả bối cảnh.	Lập kế hoạch tự viết truyện tưởng tượng, bằng cách dùng ô.				
5.	<p>Chia sẻ bài viết, sau đó tiếp tục viết bằng cách dùng sự cân bằng.</p> <p>Đánh giá với nhau và tự đánh giá để xem lại bài tập.</p> <p>Xác định các đặc điểm của truyện để so với bản gốc.</p>	<p>Học cách dùng câu mở đầu để thu hút sự chú ý của độc giả.</p> <p>Viết để chia sẻ và tự viết: phần mở bài và thân bài của truyện tưởng tượng bao gồm bối cảnh và giới thiệu nhân vật.</p> <p>Dùng cách kể chuyện bằng ngôn từ và vốn từ vựng được tạo trong các phần trước để kết nối ý tưởng trong đoạn văn.</p> <p>Cùng chia sẻ bài viết trên lớp và bài viết độc lập để tạo nên vấn đề và giải pháp của câu chuyện.</p>	<p>Nhân số có 4 hay 5 chữ số với số có 1 chữ số.</p> <p>Chia số có 3 chữ số, 4 chữ số với số có 1 chữ số bằng phương pháp kết hợp nhiều đơn vị.</p> <p>Tìm giá trị của biến trong phép tính.</p>	<p>Lập phần nghiên cứu và đưa ra phán đoán.</p> <p>Thực hiện một bài kiểm tra hợp lý.</p>	<p>Sáng tác và biểu diễn một đoạn kịch dựa trên cuộc đua đến Nam Cực.</p>	<p>Dùng bản đồ, át-lát, địa cầu và bản đồ số/máy tính để định vị các lục địa.</p> <p>Làm lồng đèn quả địa cầu với 7 châu lục (liên kết với Tết Trung thu).</p>

6.	<p>Bài tập trên lớp: Lập ý tưởng và viết triển khai phần mở đầu và vấn đề của câu chuyện.</p> <p>Trình bày tác phẩm theo định dạng phù hợp.</p>	<p>Bài tập trên lớp: Lập ý tưởng và viết triển khai phần mở đầu và vấn đề của câu chuyện.</p> <p>Trình bày tác phẩm theo định dạng phù hợp.</p>		<p>Đưa ra kết luận dựa theo các kết quả.</p> <p>Đánh giá phần nghiên cứu.</p>	<p>Mô tả sự kiện trong quá khứ.</p> <p>Nghiên cứu cuộc đời của một nhà thám hiểm nổi tiếng và lập dòng thời gian về cuộc đời của người đó.</p>	<p>Tìm hiểu và mô tả những nét tương đồng và khác biệt về mặt địa lý giữa Việt Nam và Nam Cực.</p>
7.	<p><u>Thơ</u> <u>Tạo hình ảnh</u></p> <p>Xác định đặc điểm thơ ca.</p> <p>Học thơ và tập trình bày thơ.</p>	<p><u>Thơ</u> <u>Tạo hình ảnh</u></p> <p>Đọc nhiều bài thơ có sử dụng lối so sánh và những hình ảnh đơn giản khác để tạo nên hình ảnh sinh động.</p> <p>Khám phá lối so sánh qua nhiều trò chơi khác nhau.</p>	<p><u>Đo lường</u></p> <p>Lựa chọn và sử dụng những đơn vị đo lường chuẩn và ký hiệu viết tắt khi ước lượng, đo lường, và ghi lại độ dài; nhận biết ý nghĩa của “centin,” “mili”, “mét”, và “kilomet”.</p> <p>Đưa ra những đơn vị phù hợp và thiết bị đo lường để ước lượng hoặc đo độ dài.</p>	<p>Xác định các câu hỏi khoa học mà chúng ta có thể nghiên cứu.</p> <p>Phát triển câu hỏi khoa học để nghiên cứu.</p>	<p>Hoàn thành dự án điêu khắc nghệ thuật với giáo viên Nghệ thuật.</p> <p>Học sinh tạo gạch vuông bằng đất sét có phác họa hành trình của nhà thám hiểm nổi tiếng.</p>	<p>Ghi chép thông tin từ các nguồn đơn giản.</p> <p>Định vị Núi Everest trên bản đồ và bản đồ Châu Á.</p> <p>Xác định các đặc điểm địa lý đặc biệt của Núi Everest.</p>
8.	<p>Lập ý tưởng và sáng tác một bài thơ.</p>	<p>Lập ý tưởng và sáng tác một bài thơ dựa</p>	<p>Nhận biết đường chân trời và đường</p>	<p>Học cách vẽ biểu đồ chính xác.</p>	<p>Dùng nguồn chính và thứ yếu để đặt câu</p>	<p>Tập thảo luận triết lý về những lợi thế và</p>

	Lập ý tưởng, sáng tác và trình bày bản nháp của tác phẩm “Chiếc hộp Thần kỳ”.	trên mô hình khác, sử dụng lối so sánh và các đề từ khác để tạo nhân vật tưởng tượng.	vuông góc. Đọc và vẽ tọa độ ở góc phần tư thứ nhất và nhận biết đường thẳng song song và vuông góc trong đường kẻ ô và hình dạng. Dùng bốn hướng la bàn để mô tả hướng (N, S, E, W) Vẽ tọa độ trên biểu đồ	Học cách viết phương pháp rõ ràng.	hỏi lịch sử. Tìm hiểu các đồ tạo tác mà Roald Amundsen hẳn sẽ dùng trong chuyến đi đến Nam Cực và đưa ra các câu hỏi để phỏng vấn ông.	bất lợi của chuyến phiêu lưu.
9.	Phi niên đại Tường thuật – phương tiện khám phá. BÀI TẬP VỀ NHÀ Viết một bản tường thuật phi niên đại. Học văn tường thuật phi niên đại cho phần NÓI ĐỂ VIẾT.	Tường thuật phi niên đại – Kiểu khám phá Hoàn thành một tác phẩm ban đầu. Tìm hiểu văn tường thuật phi niên đại bằng cách dùng kỹ thuật NÓI ĐỂ VIẾT.	Tìm hiểu hình dạng Nhận biết và mô tả đặc điểm các hình 2D thông thường. Tính toán chu vi và diện tích của một hình 2D thông thường.	DỰ ÁN STEAM (Siêu nhiên) Nghiên cứu những điều được truyền cảm bởi động vật. Nghiên cứu và tìm hiểu sự thích nghi của loài vật.	Tập làm người đi biển chuyên nghiệp quanh trường và cách dùng la bàn. Lập một chuyến săn kho báu bằng cách dùng la bàn.	Tìm hiểu và mô tả những điểm khác nhau giữa các đặc điểm địa lý vật lý và con người.

<p>10.</p>	<p>Lập bản đồ văn bản đối với phần báo cáo đã học.</p> <p>Học cách trích các sự kiện và đưa vào hình thức kế hoạch.</p> <p>Đọc với tư cách là độc giả: Xác định những đặc điểm trong văn bản.</p>	<p>Tìm hiểu và khám phá những đặc điểm của báo cáo phi niên đại, sử dụng nhiều loại sách khác nhau.</p> <p>Tóm tắt báo cáo phi niên đại bằng cách dùng ô.</p>	<p>Nhận biết phép đối xứng theo đường thẳng trong các biểu đồ.</p> <p>Xác định các đường đối xứng của hình 2D.</p> <p>Vẽ các kiểu đối xứng bằng cách dùng phương tiện truyền thông để làm quen với các định hướng khác nhau của đường thẳng đối xứng.</p>	<p>Thảo luận về cách mà sự thích nghi có thể giúp ích cho loài vật trong môi trường sống.</p> <p>Giới thiệu dự án STEAM và bắt đầu thiết kế dự án.</p>	<p>Đưa ra lý do giải thích về hành động của các nhân vật lịch sử.</p> <p>Tìm hiểu một số quyết định chính mà Scott và Amundsen đưa ra trong cuộc đua đến Nam Cực.</p>	<p>Dự án Nghệ thuật với giáo viên Nghệ thuật.</p> <p>Vẽ trái cây từ trong rừng, sử dụng màu sáp để tạo tranh có tông màu.</p>
<p>11.</p>	<p>Thiết kế một phương tiện và nêu tên đặc điểm của phương tiện đó.</p> <p>Lên ý tưởng về một văn bản bằng cách thiết kế và động não tìm sự kiện.</p>	<p>Học cách viết thông tin hiệu quả và kết luận văn tường thuật phi niên đại.</p> <p>Cùng chia sẻ bài viết trên lớp và bài viết độc lập để tạo phần mở đầu và kết thúc câu chuyện.</p>	<p>Đo lường và tính toán chu vi hình dạng.</p> <p>Tìm diện tích hình có đường thẳng được vẽ trên ô vuông bằng cách đếm ô vuông và áp dụng công thức tính chu vi và diện tích.</p>	<p>Tiếp tục thiết kế dự án và bắt đầu thực hiện.</p>	<p>Đi thực tế để quan sát địa điểm tương tự.</p> <p>Học sinh vẽ bản đồ về tầng hầm của trường. Các em phải dùng kỹ năng la bàn và áp dụng giải pháp chính trong tác phẩm cuối cùng.</p>	<p>Chọn và sắp xếp thông tin theo hình thức phù hợp.</p> <p>Nghiên cứu thông tin và trình bày về hang Sơn Đòong.</p>

12.	<p>Học kỹ năng tra từ điển để tạo vốn từ có thể được dùng trong văn viết.</p> <p>Học những giới từ đi chung với động từ.</p> <p>Học viết ngôi thứ ba.</p>	<p>Học cách dùng từ nối để tạo câu phức nhiều hơn.</p> <p>Học cách dùng từ điển kỹ thuật trong văn tường thuật phi niên đại.</p>	<p><u>Đo lường</u></p> <p>Chọn và dùng các đơn vị mét chuẩn và ký hiệu viết tắt khi ước lượng, đo lường và ghi lại trọng lượng.</p> <p>Nhận biết ý nghĩa của “kilo” và dùng ký hiệu thập phân để đo lường (ví dụ: 1.3kg, hay 0.6kg).</p> <p>Ghi lại các ước tính và cách đọc từ tỷ lệ đến độ chính xác phù hợp.</p>	<p>Lập dự án và đánh giá tính hiệu quả đối với siêu anh hùng.</p>	<p>Dự án STEAM – Thử thách Siêu nhiên</p> <p>Tìm hiểu cách động vật thích nghi với môi trường.</p> <p>Thiết kế trang phục của một siêu anh hùng động vật dựa trên sự thích nghi của chúng.</p>	<p>Dự án STEAM – Thử thách Siêu nhiên</p> <p>Tìm hiểu cách động vật thích nghi với môi trường.</p> <p>Thiết kế trang phục của một siêu anh hùng động vật dựa trên sự thích nghi của chúng.</p>
13.	<p>Chia sẻ bài viết; viết phần mở đầu và mô tả về phương tiện.</p>	<p>Cả lớp cùng lên ý tưởng cho phần tường thuật phi niên đại bằng cách dùng ô vuông. Tạo bản đồ câu chuyện về bản tường thuật phi niên đại của lớp.</p>	<p>Đọc thời gian có số phút gần nhất; dùng ký hiệu của đồng hồ là AM, PM và 12H và chọn đơn vị thời gian để đo lường các khoảng thời gian.</p> <p>Tính khoảng thời gian từ đồng hồ và bảng tính. Giải toán về thời gian.</p>	<p>Viết một đoạn văn ngắn để mô tả vật dụng, và giải thích về sự thích nghi.</p>	<p>Lập kế hoạch và may trang phục.</p>	<p>Lập kế hoạch và may trang phục.</p>
14.	<p>Tiếp tục chia sẻ văn bản đã viết và hoàn</p>	<p>Viết văn tường thuật phi niên đại thông</p>	<p>Nhận biết các phân số đơn giản được xem là</p>	<p>Tổng kết: Chuẩn bị và thực hiện buổi tổng</p>	<p>Đánh giá trang phục của bản thân.</p>	<p>Đánh giá trang phục của bản thân.</p>

	<p>thành bước kế tiếp.</p> <p>Practise writing a new text in the invention phase.</p>	<p>qua sáng tác chia sẻ và độc lập.</p>	<p>các phần trong một phần lớn và số hỗn hợp;</p> <p>Nhận biết tính tương đương của những phân số đơn giản.</p> <p>Tìm phân số của một lượng.</p>	<p>kết.</p> <p>Triển lãm sản phẩm siêu nhiên và trình bày cho phụ huynh xem.</p>	<p>Triển lãm sản phẩm siêu nhiên và trình bày cho phụ huynh xem.</p>	<p>Triển lãm dự án – trình bày tác phẩm theo hình thức siêu nhân.</p>
15.	<p>Xem lại và đánh giá phần lập ý tưởng và sáng tác theo bài tập trên lớp.</p> <p>Ôn tập và đánh giá bằng cách lập kế hoạch và viết theo dạng nóng.</p>	<p>Lập kế hoạch, viết và nâng bản tường thuật phi niên đại.</p>	<p>Giải toán thực tế.</p> <p>Ôn tập và đánh giá bài học.</p>	<p>Hoạt động kết thúc học kỳ.</p>	<p>Nghệ thuật Dự án với giáo viên nghệ thuật</p> <p>Các em tạo gạch vuông bằng đất sét bằng cách phác họa sự di chuyển đến không gian vũ trụ.</p>	<p>Dự án Nghệ thuật với Giáo viên Nghệ thuật.</p> <p>Các em tạo gạch vuông bằng đất sét bằng cách phác họa sự di chuyển đến không gian vũ trụ.</p>